新北市中和國民中學 114 學年度 7 年級第一學期 部定課程計畫 設計者:連國鉱

一、課程類別:

1.□國語文	2.□英語文	3.□健康與體育	4.□數學	5.□社會	6.□藝術	7.□自然科學 8.	☑科技-資訊科技	9.□綜合活動
10.□閩南語文	〔11.□客家語	文 12.□原住民族言	吾文:	挨 13.□新住	民語文:	語 14. □臺灣	手語	

二、課程內容修正回復:

當學年當學期課程審閱意見	對應課程內容修正回復

三、學習節數:每週(1)節,實施(21)週,共(21)節。

四、課程內涵:

總綱核心素養	學習領域核心素養
□ A1身心素質與自我精進 ☑ A2系統思考與解決問題	科-J-A2 運用科技工具,理解與歸納問題,進而提出簡易的解決之道
☑ A3規劃執行與創新應變 □ B1符號運用與溝通表達	科-J-B1 具備運用科技符號與運算思維進行日常生活的表達與溝通
DIN 加至用另两型农社	科-J-B3 了解美感應用於科技的特質,並進行科技創作與分享

☑ B2科技資訊與媒體素養 □ B3藝術涵養與美感素養 □ C1道德實踐與公民意識	科-J-A1 具備良好的科技態度,並能應用科技知能,以啟發自我潛能
□ C2人際關係與團隊合作 □ C3多元文化與國際理解	

五、課程架構:

南一版7上

演算法(A)	資 A-IV-1 演算法基本概念
資訊科技應用(T)	資 T-IV-1 資料處理應用專題 資 T-IV-2 資訊科技應用專題
資訊科技與人類社會(H)	資 H-IV-1 個人資料保護 資 H-IV-3 資訊安全 資 H-IV-6 資訊科技對人類生活之影響

設計理念: 七年級學生藉由學習視覺化程式設計實際應用在遠端操控實體物件

核心素養: 資訊科技與媒體素養、規劃執行與創新應變

教學策略: 先讓學生利用電腦的程式設計軟體設計自走車的操作介面, 然後連接平板電腦遙控車子進行基本動作

分組合作: 全班同學每兩人一組,自行分配工作項目,達到團隊與互助合作的學習

六、素養導向教學規劃:

學習重點		留 ラ / ナ 陌 夕 秘 南 汗 私 内 穴	公业	拟跟容压/跟羽笙 吻	評量方式	时》荣阳	備註	
教學期程 學習:	學習表現	學習內容	單元/主題名稱與活動內容	即数	教字貝///字百束哈	计里 刀式	人 18	佣缸
第1週 9/1~9/5			第一章:資訊科技對我們的影響 第1節 資訊科技帶來的便利與資安防 護		教學資源: 1.教科書。 2.投影片。		人 J8 了解人身自由權,	□實施跨領域 或跨科目協同

	使用習慣與態度。 運 a-IV-2 能了解資訊科技相 關之法律、倫理及 社會議題,以保護 自己與尊重他人。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科 技之興趣,不受性 別限制。	資H-IV-3 資訊安全。	1-1 認識資訊安全 1-2 使用電腦與網路的資安防護 活動內容:【密碼工作坊】 讓學生了解建立強式密碼的重要性,教 導學生如何創建複雜且安全的密碼。包 括密碼安全的原則,例如:避免使用個 人資訊或常用單字,並展示一些創建強 式密碼的技巧。		3.教學影片。 學習策略: 1.了解資訊科技發展對生活產生的影響。 2.說明資訊安全基本概念,並讓學生了解資訊科技可能會帶來的風險,因此資訊安全防護的概念相當重要。 3.了解運用資訊科技輔助學習或是休閒娛樂所可能遇到資訊安全問題。		並具有自我保護的知能。	教學(需另申請 授課鐘點費) 1.協同科目: 2.協同節數:
第2週 9/8~9/12	運 a-IV-1 能落實健康的數位 使用習慣與態度。 運 a-IV-2 能了解資訊科技相 關之法律、倫理及 社會議題,此保 自己與尊 重 a-IV-3 能具備探索資訊科 技之興趣,不受性 別限制。	資 H-IV-3 資訊安全。	第一章:資訊科技對我們的影響 第1節 資訊科技帶來的便利與資安防 護 1-3個人數位金融安全防護 1-4智慧型裝置的資安防護 活動內容:【裝置安全競賽】由教師提 出一些情境題,舉辦智慧型裝置安全競 賽,讓學生應用他們所學的知識來解決 問題。	1	教學資源: 1.教科書。 2.投影片。 3.教學影片。 3.教學影片。 學習策略: 1.了解資訊安全的意涵與原則。 2.說明數位金融改善了人們的生活方式,帶來了許多便利性,但也帶來相對的風險與隱憂。 3.了解行動網路與智慧型手機的普及,人們已經習慣透過下載安裝各種行動應用程式提升生活便利,但背後亦隱藏了許多資訊安全上的隱憂。	1.課堂參與。 2.平時觀察。 3.心得分享。	人」8 了解人身自由權, 並具有自我保護的 矩。 運刀 學習蒐集與分析工資 料。	□實施跨領域 或跨科目協同 教學(需另申請 授課鐘點費) 1.協同科目:
第 3 週 9/15~9/19	運 t-IV-] 能了解資訊系統的 基本組成架構與運 算原理。 運 a-IV-] 能落實健康的數位 使用習慣與態度。 運 a-IV-2 能了解資訊科技相 關之法律、倫理及 社會議題,以保護	資 H-IV-1 個人資料保護。 資 H-IV-3 資訊安全。	第一章:資訊科技對我們的影響 第2節 資訊科技對社會的影響 2-1 數位資料與資安管理 2-2 社會秩序與隱私安全 活動內容:【資安小英雄】教師展示幾個不同的網路詐騙案例,讓學生使用電腦進行即時投票,判斷哪些案例是詐騙。在投票後,討論正確答案,並解釋辨識詐騙的關鍵要素。	1	教學資源: 1.教科書。 2.投影片。 3.教學影片。 學習策略: 1.了解資訊安全中的危險因素有那些,及應如何防範。 2.使用近年國中小學生資料遭盜用並轉售補習班的案例,突顯資訊安全以及防火牆的重要	1.課堂参與。 2.平時觀察。 3.心得分享。 4.小組討論。	品 EJU3 誠實信用。	

	自己與尊重他人。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科 技之興趣,不受性 別限制。				性。 3.了解隨著科技發展與網路普 及,監視設備對個人隱私的負 面影響			
第 4 週 9/22~9/26	運 t-IV-I 能了解資訊系統的 基本組成架構與運 算原理。 運 a-IV-I 能落實健康的數位 使用習慣與 運 a-IV-2 能了解資訊科技相 關之法護題,他人。 運 a-IV-3 能具開趣, 证 是與學 证 是與學 证 是與學 证 是與學 证 是與學 說 是與學 說 是與學 說 是與學 說 是與學 說 是, 於 是 於 是 於 是 於 是 於 是 於 是 於 是 於 是 於 是 於 是	個人資料保護。 資 H-IV-3 資訊安全。	第一章:資訊科技對我們的影響 第2節 資訊科技對社會的影響 2-3 人工智慧與未來挑戰 活動內容: 【保護海洋的 AI 】藉由 CODE.ORG 人工智慧議題,探討海洋保 育相關議題,並藉由監督式學習分類了 解機器學習的概念。	1	教學資源: 1.教科書。 2.投影片。 3.教學影片。 學習策略: 學習人工智慧基礎概念、歷 史,以及實際體機器學習實作 活動,也了解人工智慧是現今 科技的發展趨勢,但其背後亦 有資訊安全上的隱憂	2.平時觀察。3.心得分享。	海 J19 了解海洋資源之有 限性,保護海洋環 境。	
第5週 9/29~10/3	運 t-IV-2 能熟悉資訊系統之 使用與簡易故障排除。 運 p-IV-3 能有系統地整理數 位資源。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科 技之興趣,不受性 別限制。	資料處理應用專 題。	第二章:雲端運算服務與資料處理 第1節 雲端運算服務 1-1 瀏覽器使用技巧 1-2 網路資料搜尋技巧 活動內容:【快捷鍵的妙用】請同學們 搜尋還有哪一些實用的搜尋技巧並分 享。	1	教學資源: 1.教科書。 2.投影片。 3.教學影片。 學習策略: 1.藉由瀏覽器快捷鍵,提高瀏覽效率和操作便捷性,能更快速地在網路上尋找資訊、管理網頁以及提升效率。 2.學習如何選擇恰當的關鍵字或符號進行搜索(例如:使用引號、減號),以獲得更精確的搜索結果	1.課堂參與。 2.平時觀察。 3.經驗分享。		
第 6 週 10/6~10/10	運 t-IV-2 能熟悉資訊系統之 使用與簡易故障排	資料處理應用專	第二章:雲端運算服務與資料處理 第1節 雲端運算服務 1-3 雲端硬碟共創工具	1	教學資源: 1.教科書。 2.投影片。	1.課堂參與。 2.平時觀察。 3.經驗分享。		

	除。 運 p-IV-3 能有系統地整理數 位資源。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科 技之興趣,不受性 別限制。		活動內容:【同步】讓學生嘗試在不同電腦上編輯同一個文件,並觀察到同步的效果	3.教學影片。 4.Google 雲端硬碟。 學習策略: 了解雲端運算,並學習操作雲端 硬碟操作技能,例如:建立資料 夾、分享權限、備份資料等。			
第7週 10/13~10/17	運t-IV-2 能熟悉資訊系統之 使用與簡易故障排除 運t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題 運t-IV-4 能應用運算思維解 析問題。 運p-IV-3 能有系統 地整理數 位資源 a-IV-3 能具備撰數 大學與數 位資源,不受性 別限制。	資T-IV-2 資訊科技應用專題。	第二章:雲端運算服務與資料處理 第2節 資料與資訊應用專題 2-1 低碳生活心智圖 活動內容:【責任消費與生產】請學生 在搜尋什麼是 SDGs、什麼是目標 12, 目標 12 有哪一些細節?	教學資源: 1.教科書。 2.投影月。 3.教學影月。 4.Google 文件 學習策略: 1.了解責任消費與生產、低碳永續等議題,與同學合作發想可持續發展的目標。 2.利用 Google 文件練習排版技巧。 3.利用 Google 文件練習繪製心智圖		環」 了解永境的人會 發展的意、 發展的 實」 了解發。 環」 了解發。 環」 了解發。 題」 影響。 題學 題 數學 題 數 數 數 數 數 數 數 數 數 數 數 數 數 數 數	
第 8 週 10/20~10/24	運 t-IV-2 能熟悉資訊系統之 使用與簡易故障排除 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題 運 t-IV-4 能應用運算思維解 析問題。 運 p-IV-3 能有系統地整理數 位資源。 運 a-IV-3	題。	第二章:雲端運算服務與資料處理 第2節 資料與資訊應用專題 2-2食物碳排放量估算表 活動內容:【餐桌上的碳排】餐桌上的 碳排高低影響著全球氣候變遷的速度, 「低碳轉型」其實每天都在我們的餐桌 上持續上演,透過「你的一餐有多少碳 排放呢?」讓學生運用 Google 試算表將 個人計算結果匯總成一份整體統計表 格,估算出整組的食物碳排放量。教師 與學生一起討論這些資料的意義和影響,並引導他們思考如何減少碳排放 量。	教學資源: 1.教科書。 2.投影片。 3.教學影片。 4.Google 試算表 學習策略: 1.了解「從產地到餐桌」中的生產、運輸及消費者的浪費所造成的碳排放,都會影響氣候變遷。 2.利用 Google 試算表練習資料輸放上高低,鼓勵學生多吃在地、	4.實作情形。	環 14 了解永續發展的意 義(環境、社會、 與經濟的均。 環 16 了解世界人□數量 增加、糧食供給。 變養的永續議題。 関 18 在學習上遇到問題 時,願意料,解決困難。	

	能具備探索資訊科 技之興趣,不受性 別限制。			當季的蔬食來達成低碳飲食的目標			
第9週 10/27~10/31	運t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運c-IV-1 能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。 運t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運p-IV-3 能有系統地整理數位資源。	查訊科技應用專 題。	第二章:雲端運算服務與資料處理 第2節 資料與資訊應用專題 2-3 友善地球簡報 活動內容:【友善地球行動方案】讓學 生通過工具製作簡報,學生能夠較深入 了解環境問題的嚴重性和影響,並開始 思考自己的行動對於地球的意義。同 時,透過簡報的準備和展示,也可以提 高自己的表達能力和溝通技巧		2.平時觀察。3.小組討論。4.實作情形。	環 J 了解永續發展的意 義與經濟的。 環 J 5 了解聯合國推動永 實 B 5 別 8 習 上 遇到問題 在 學 原 與原 別 8 別 8 別 8 別 8 別 8 別 8 別 8 別 8 別 8 別	
第 10 週 11/3~11/7	運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活] 能設計活問題。 運 c-IV-1 能熟悉其的	資料處理應用專 題。	第二章:雲端運算服務與資料處理 第2節 資料與資訊應用專題 2-4 低碳意識調查表 活動內容:【調查問卷設計教學】教師介紹 Google 表單的基本功能,並示範如何建立一個調查問卷。	2.投影片。	2.平時觀察。 3.小組討論。 4.實作情形。	環 14 了解永續發展的意 義(環境、社會發 與原則。 閱 18 在學習上遇到問題 時,解決困難。	

	能利用資訊科技與他人進行有效的互動。 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。							
第 11 週 11/10~11/14	運t-IV-3 能設計資訊作品。 運c-IV-1 能設計資間 運c-IV-2 能無其 運c-IV-2 能對與他 的合作 運c-IV-3 能性人作。 運c-IV-3 能性人作。 運c-IV-3 能性人作。 運p-IV-1 能對與位 創選組效 運p-IV-1 能理的 使有 動。 運p-IV-2 能性人的 動。 運p-IV-3 能性人 動。 運p-IV-3 能性人 動。 運p-IV-3 能性人 動。 運p-IV-3 能力 地 動。	資工-IV-I 資料處理應用專 題。	第二章:雲端運算服務與資料處理 第2節 資料與資訊應用專題 2-5 資訊小達人 活動內容:【資料分析與視覺化】學生 收集到回饋後,將資料匯出 Google 試算 表進行分析。教師可引導學生思考為什麼一些人更有低碳意識,並討論如何推 廣低碳生活的做法。	1	教學資源: 1.教科書。 2.投影月。 3.教學影月。 4.Google 表單 學習策略: 1.透過收集和整理受訪者的回答資料,學習如何進行資料分析,例如:統計數據的整理以及對調查結果的解讀。 2.學習如何使用 Google 表單的匯出功能以及使用篩選功能	1.課堂参與。 2.平時觀察。 3.實作情形。 4.課後檢測站。	関 J10 主動尋求多元的詮釋,並試著表達自己的想法。	
第 12 週 11/17~11/21	運 t-IV-4 能應用運算思維解 析問題。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊 科技組織思維,並 進行有效的表達。	資 A-IV-1 演算法基本概念。	第三章:演算法與程式設計 第1節 演算法與程式語言 1-1 演算法簡介 活動內容:【演算法的應用】教師引導 學生討論演算法在現實生活中的應用, 例如:在搜尋引擎中的排序算法、在社 交平台中的推薦算法等。	1	教學資源: 1.教科書。 2.投影片。 3.教學影片。 4.SCRATCH 軟體 學習策略:	1.課堂參與。 2.平時觀察。 3.實作練習。		

					1.了解演算法的意義,知道演 算法的功用與在電腦中扮演什 麼樣的角色。 2.了解演算法的特性			
第 13 週 11/24~11/28	運t-IV-I 能了解資訊系統的 基本組成架構與運 算原理。 運t-IV-4 能應用運算思維解 析問題。 運p-IV-4 能選用適當的資訊 科技組織思維,並 進行有效的表達。		第三章:演算法與程式設計 第1節 演算法與程式語言 1-2程式語言簡介 活動內容:【程式語言特色展示】讓學 生選擇一種程式語言研究,要求學生簡 要介紹所選擇的程式語言的歷史、語法 特點、應用領域、優缺點等。	1	教學資源: 1.教科書。 2.投影片。 3.教學影片。 4.活動記錄簿。 5.SCRATCH 軟體 學習策略: 了解程式語言的種類以及認識撰寫程式的視覺化工具	1.課堂參與。 2.平時觀察。 3.心得分享。 4.配合活動紀錄簿 給學生作練習與自 我檢核。		
第 14 週 12/1~12/5	運t-IV-」 能瞭解資訊系統的 基本組成架構與運 算原理。 運t-IV-4 能應用運算思維解 析問題。 運p-IV-4 能選用適當的資訊 科技組織的資訊 科技組織的表達。 運t-IV-3 能設計資訊作品以 解決生活問題。	資 A-IV-1 演算法基本概念。	第三章:演算法與程式設計 第2節-流程控制與程式實作 2-1 流程控制 活動內容:【虛擬碼與流程圖】教師搭配活動紀錄簿或課本後綜合應用,讓學 生練習繪製流程圖以及虛擬碼。		教學資源: 1.教科書。 2.投影片。 3.教學影片。 4.活動記錄簿。 5.SCRATCH 軟體 學習策略: 透過虛擬碼與流程圖認識演算 法的表示方式	2.平時觀察。 3.心得分享。 4.配合活動紀錄簿 給學生作練習與自	関 J3 理解學科知識內的 重要詞彙的意涵, 並懂得如何運用該 詞彙與他人進行溝 通。	
第 15 週 12/8~12/12	運 t-IV-4 能應用運算思維解 析問題。 運 p-IV-4 能選用適當的資訊 科技組織思維,並 進行有效的表達。 運 t-IV-3 能設計資訊作品以	資 A-IV-1 演算法基本概念。	第三章:演算法與程式設計 第2節-流程控制與程式實作 2-2Scratch實作流程控制-防疫大作戰 活動內容:【SCRATCH 初階入門】教 師搭配課本練習實際帶學生演練操作, 搭配課後檢測站習題以及綜合應用讓學 生練習。	1	教學資源: 1.教科書。 2.投影月。 3.教學影月。 4.軟體實作。 5.活動記錄簿。 6.SCRATCH 軟體	1.課堂參與。 2.平時觀察。 3.實作展示。 4.配合活動紀錄簿 給學生作練習與自 我檢核。	関 J6 懂得在不同學習及 生活情境中使用文 本之規則。	

	解決生活問題。				1.學會運用 Scratch 進行程式設計。 2.在 Scratch 中應用流程控制的 結構(循序、選擇、重複)進行 實作		
第 16 週 12/15~12/19	運 t-IV-I 能工學資訊系統與運 運 t-IV-I 能工學與	[A-IV-1] 演算法基本概念。 勾勒出欲解決生活 問題的初步架構	自編教材 單元:演算法的運算思維 活動:了解演算法架構		數學資源:自編教材、相關網站 學習策略:講述法、實作法	學生說出解決問題 的運算思維與步驟	
第 17 週 12/22~12/26	運t-IV-I 能工V-I 能基本原理。 運t-IV-4 能基係與 運性-IV-4 能應用題。 運 p-IV-4 能選組令 能理的 在選組 至 a-IV-3 能具無 性 p-IV-4 能選組令 在 a-IV-3 能具無 性 p-IV-3 能具無 性 p-IV-4 能理。 工工V-4 能理。 工工V-4 能理。 工工V-4 能理。 工工V-4 能理。 工工V-4 能理。 工工V-4 能理。 工工V-4 能理。 工工V-4 能理。 工工V-4 能理。 工工V-4 能理。 工工V-4 能理。 工工V-4 能理。 工工V-4 能理。 工工V-4 能理。 工工V-4 能理。 工工V-4 能理。 工工V-4 能理。 工工V-4 能理。 工工V-4 能是, 工工V-4 能是, 工工V-4 能是, 工工V-4 能是, 工工V-4 能是, 工工V-4 能是, 工工V-4 能是, 工工V-4 能是, 工工V-4 能是, 工工工V-4 能是, 工工工V-4 能是, 工工工工V-4 能是, 工工工工工V-4 能是, 工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工	[A-IV-] 演算法基本概念。 利用運算思維,畫 出合乎標準的控制 自走車的流程圖	自編教材 單元:演算法的運算思維 活動:設計流程圖	1	教學資源:自編教材、相關網站 學習策略:講述法、實作法	設計出符合標準的 控制自走車流程圖 並說明	
第 18 週	運 t-IV-1] 能了解資訊系統的	A-IV-1	自編教材	1	教學資源:自編教材、相關網站	學生實際操作 App	

12/29~1/2	基本組成架構與運算原型。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-4 能選用適當的資訊 科技組織思維,並 進行有效的表達 運 a-IV-3 能具備探索資訊科 技之興趣,不受性 別限制。 學生能熟悉 App Inventor 軟體的基 本功能與操作介面	演算法基本概念。 學習並熟悉視覺化 程式設計軟體的操 作	單元:視覺化程式設計軟體的認識與操作活動:熟悉 App Inventor 軟體的介面	學習策略:講述法、實作法	Inventor 軟體的熟練 度	
第 19 週 1/5~1/9	運 t-IV-] 能工 si	A-IV-I 演算法基本概念。 1.使用網路查詢資料的能力 2.建構出本身要設計的架構	自編教材 單元:視覺化程式設計軟體的認識與操作活動:學生上網查程式範例檔	教學資源:自編教材、相關網站 學習策略:講述法、實作法	學生寫出搜尋資料 的心得並完成學習 單	
第 20 週 1/12~1/16	運 t-IV-I] 能了解資訊系統的基本組成架構與運 算原理。 運 t-IV-4 能應用運算思維解 析問題。 運 p-IV-4 能選用適當的資訊 科技組織思維,並 進行有效的表達	A-IV-I 演算法基本概念。 利用 App Inventor 設計出控制自走車 基本動作的程式	自編教材 單元:產出自走車的控制程式 活動:設計出控制自走車的程式	教學資源:自編教材、相關網 站、自走車零件、平板電腦 學習策略:講述法、實作法	學 生 利 用 App Inventor 設計出自走 車控制程式的正確 性	

	運 a-IV-3 能具備探索資訊科 技之興趣,不受性 別限制。 學生能設計出控制 自走車基本動作的 程式							
第 21 遇 1/19~1/2	是	A-IV-I 演算法基本概念。 利用 App Inventor 設計出控制自走車 基本動作的程式	自編教材 單元:產出自走車的控制程式 活動:設計出控制自走車的程式		教學資源:自編教材、相關網 站、自走車零件、平板電腦 學習策略:講述法、實作法	學 生 利 用 App Inventor 設計出自走 車控制程式的正確 性		
_	程是否有校外人士							
	學年都沒有(以下免							
	□有,部分班級,實施的班級為:							
□有,全	□有,全學年實施							
教學期程	校外人士協助之	課程大綱	教材形式		教材內容簡介	預期成效	原授課	教師角色
			□簡報□印刷品□影音光					
			其他於課程或活動中使用	之教				
			學資料,請說明:					

^{*}上述欄位皆與校外人士協助教學與活動之申請表一致